

## Weekly report

武伯熹

### 综述

本周按小组要求，先完成了对 ftp tech 文件夹下中 Object Model、Dynamic Ontology、Data Provider 三个视频的总结，其中总结已上传至 ftp。其次完成了 java 语法中并发、图形界面两个部分的复习，参考书为 thinking in java。并按照学长的要求，考虑了对部分 UI 实现的修改。

### 分述

#### 视频总结

三个视频介绍了 Palantir 中三个相对独立又互相协作的模块。其中 Object Model 作为所有模块实现的基础、Dynamic Ontology 则实现了本体在应用后的动态变化、Data Provider 利用以上两者向客户端提供数据，并提供推理等辅助功能。

具体信息详见 ftp

## Java 并发、图形界面

并发部分章节较长，目前完成了一半的阅读。主要掌握线程的完整使用的过程。知识点总结如下：

三个关键类

Runnable、Thread、Executor

java 的线程机制是抢占式的。调度机会周期式的中断线程并切到另一个去。

异常不能跨线程传播

Daemon

后台线程并非是不可或缺的部分，也就是说当全部非后台线程运行结束后，后台进程就会被强制挂掉

后台进程在编写时也没什么特别之处，同样是 `Runnable`，只不过加入豪华午餐前先调用 `setDaemon`

后台进程不会执行 `finally` 子句，书 664

图形界面对掌握的知识进行了梳理，如下

Swing 构建于 AWT 之上

Listener 写成内部类效果会更好，目的有两点

- 1.实现分类
- 2.实现对外部类的优雅引用

主类继承 `JFrame`，在其中包含组件，并在构造器中进行初始化（调用组件构造器）并加载

利用匿名构造类构造 `ActionListener` 并于主类构造器中加入到组件中  
主类构造器中：

组件构造  
组件加载 Listener  
setLayout  
主类 add 组件

## Palantir 部分 UI

根据学长要求，考虑了在层级图展示时加载图片的效果。提出了修改方案。同时，对目前 UI 整体的设计表示有待修改，例如减少 `MainInterface` 中大量的 `init` 函数，而是将这些步骤统一放置在构造器中，同时，主界面也不应该直接控制其子模块的子模块。还有可以考虑添加类型变量，减少代码中大量的 `switch` 语句。

以上仅是个人观点，需要小组后决定。

## 总结及规划

下周将完成 `java` 并发后半部分的阅读。同时完成相应的小组任务。如果时间充裕，将考虑自己尝试修改上文提到的对 UI 的修改想法。